

1. ZABAWA DOSKONALĄCA ORIENTACJĘ W PRZESTRZENI:

- ✓ Poszukiwanie skarbów - w różnych miejscach mieszkania chowamy jakiś przedmiot; wcześniej umawiamy się z dzieckiem, jaki to będzie przedmiot. Wydajemy dziecku polecenia, np.: „Idź do przodu, zatrzymaj się, idź w stronę kanapy, omiń ją, szukaj na dole...”, tak, by zaprowadziły one dziecko do schowanego przedmiotu. Innym poleceniem może być podanie liczby kroków, jakie dziecko ma przejść.

2. ZABAWA JĘZYKOWA:

- ✓ Łamaniec językowy „Chrząszcz”

Trzynastego w Szczebrzeszynie

chrząszcz się zaczął tarzać w trzcinie.

Wszczęli wrzask szczebrzeszynianie:

– Cóż ma znaczyć to tarzanie?!

Wezwać trzeba by lekarza,

zamiast brzmieć, ten chrząszcz się tarza!

Wszak Szczebrzeszyn z tego słynie,

że w nim zawsze chrząszcz BRZMI w trzcinie!

A chrząszcz odrzekł niezmiyszany:

– Przyszedł wreszcie czas na zmiany!

Drzewiej chrząszcze w trzcinie brzmiały,

teraz będą się tarzały.

3. ZABAWA MATEMATYCZNA:

- ✓ Mały guzik – duży guzik – dobieranie par przeciwstawnych. Przed dzieckiem kładziemy duży guzik i prosimy o wyszukanie małego, kładąc płaski, prosimy o wypukły itd. Następnie dziecko samo dobiera guziki, starając się utworzyć jak najwięcej par przeciwstawnych.

5. ZABAWA PLASTYCZNA:

- ✓ Barwy wiosny – Dziecko wybiera wśród farb te kolory, które kojarzą się z wiosną. Przygotowujemy pudełko, w środku umieszczamy białą kartkę papieru. Szklana kulka, bądź małą piłeczkę moczymy w farbie i kładziemy na kartkę. Poruszamy delikatnie pudełkiem, aby kulka mogła się toczyć w różne strony zostawiając ślad farby. Gdy nasz obraz jest już gotowy, doklejamy wycięte z kolorowego papieru kwiaty.

6. ZABAWY MUZYCZNO-RUCHOWE:

- ✓ <https://www.youtube.com/watch?v=3lGOIvCwhSk> – pojedynek taneczny
- ✓ <https://www.youtube.com/watch?v=OZTYeTEZ2wA> – skaczemy, biegniemy, ćwiczymy
Wygibasy z naszej klasy

7. ZABAWY RUCHOWE Z PIŁKĄ:

- ✓ Rzucanie piłki do celu. Wykorzystujemy wszystko to, co jest dostępne w domu: skrzynia, pudło, kosz na śmieci (opróżniony☺). Im starsze i zręczniejsze dziecko, tym dalej ustawiamy cel rzutu.
- ✓ Kolory. Rzucamy do siebie piłkę wymieniając różne kolory. Na hasło „czarny” piłki nie wolno złapać. Jeśli jednak uczestnik złapie piłkę, przegrywa lub wykonuje zadanie np. dziesięć podskoków, przysiady itp.

8. GRAFOMOTORYKA:

Rysuj po śladzie, pamiętając o właściwym kierunku kreślenia – z góry na dół

